

COMUNICACIONES SEGURAS

Fundamentos de SSH

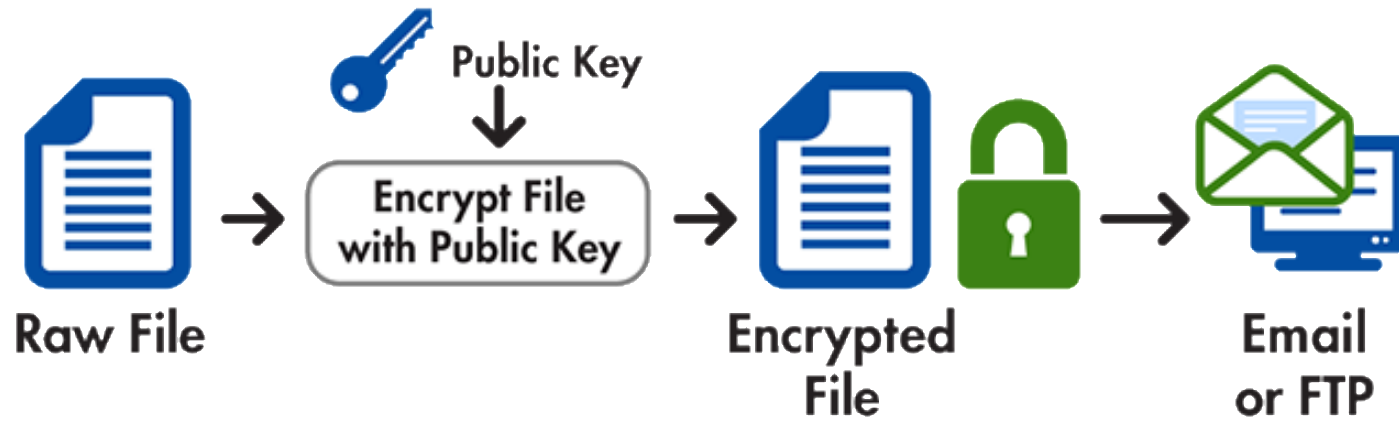
- SSH fue diseñado para cerrar esta brecha de seguridad empleando técnicas de cifrado fuerte para todas las partes de la conexión de red.
- SSH encripta la contraseña y el intercambio de todas las transferencias de datos posteriores, por lo que es un protocolo mucho más seguro para el acceso remoto.
- Además de cifrado, SSH proporciona características de transferencia de archivos y la capacidad de tunelizar otros protocolos de red, es decir, permitir que los protocolos no encriptados puedan enviar sus datos a través de una conexión SSH.
- El principal inconveniente de SSH es que el cifrado y descifrado consumen tiempo de CPU.
- Este hecho retrasa las conexiones SSH en comparación con las conexiones directas y puede degradar el rendimiento global del sistema.

- Hay varios servidores SSH disponibles para Linux, pero el más popular con diferencia es el servidor OpenSSH (<http://www.openssh.org>).
- Este programa fue una de las primeras implementaciones abiertas del protocolo SSH, que fue desarrollado por SSH Communications Security (<http://www.ssh.com>), cuyo servidor se vende bajo el nombre de SSH Tectia.

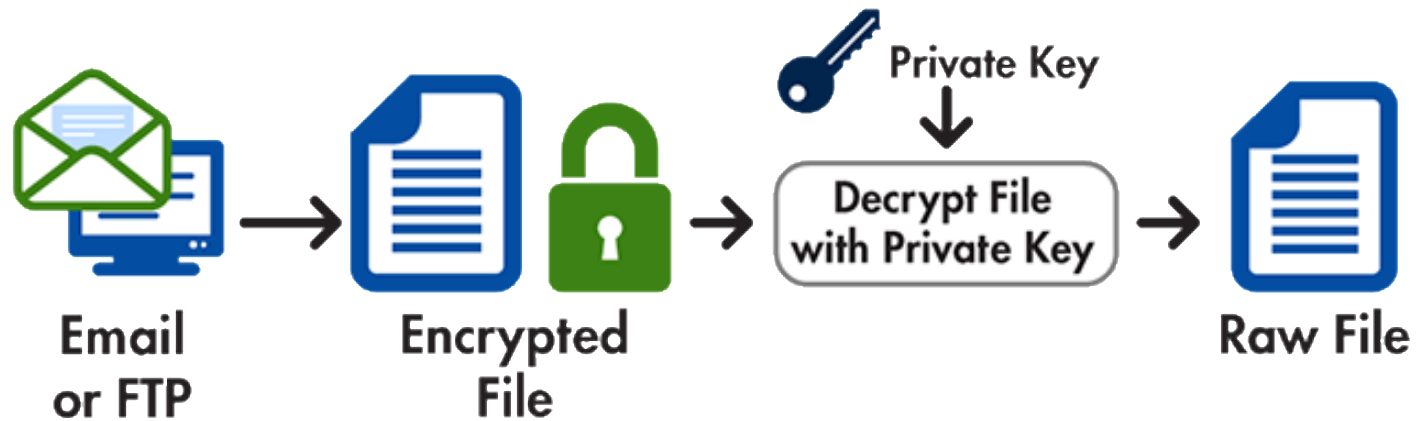
Seguridad en los Datos

- Es posible que deseemos cifrar mensajes de correo electrónico o ficheros que se envíen a otra persona a través de otros medios. El E-mail nunca fue diseñado como una herramienta segura de transferencia de datos, y la mayoría de los mensajes de correo electrónico pasan a través de varios servidores de correo electrónico y routers. En cualquiera de estos puntos un cracker podría sniffar tráfico de correo electrónico y recopilar datos sensibles, como tarjetas de crédito o números de DNI.
- La herramienta habitual para la encriptación de correo electrónico es el paquete GNU Privacy Guard (GnuPG o GPG; <http://www.gnupg.org>).
- Este paquete es una re-implementación de código abierto del propietario Pretty Good Privacy (PGP).

Encryption Process



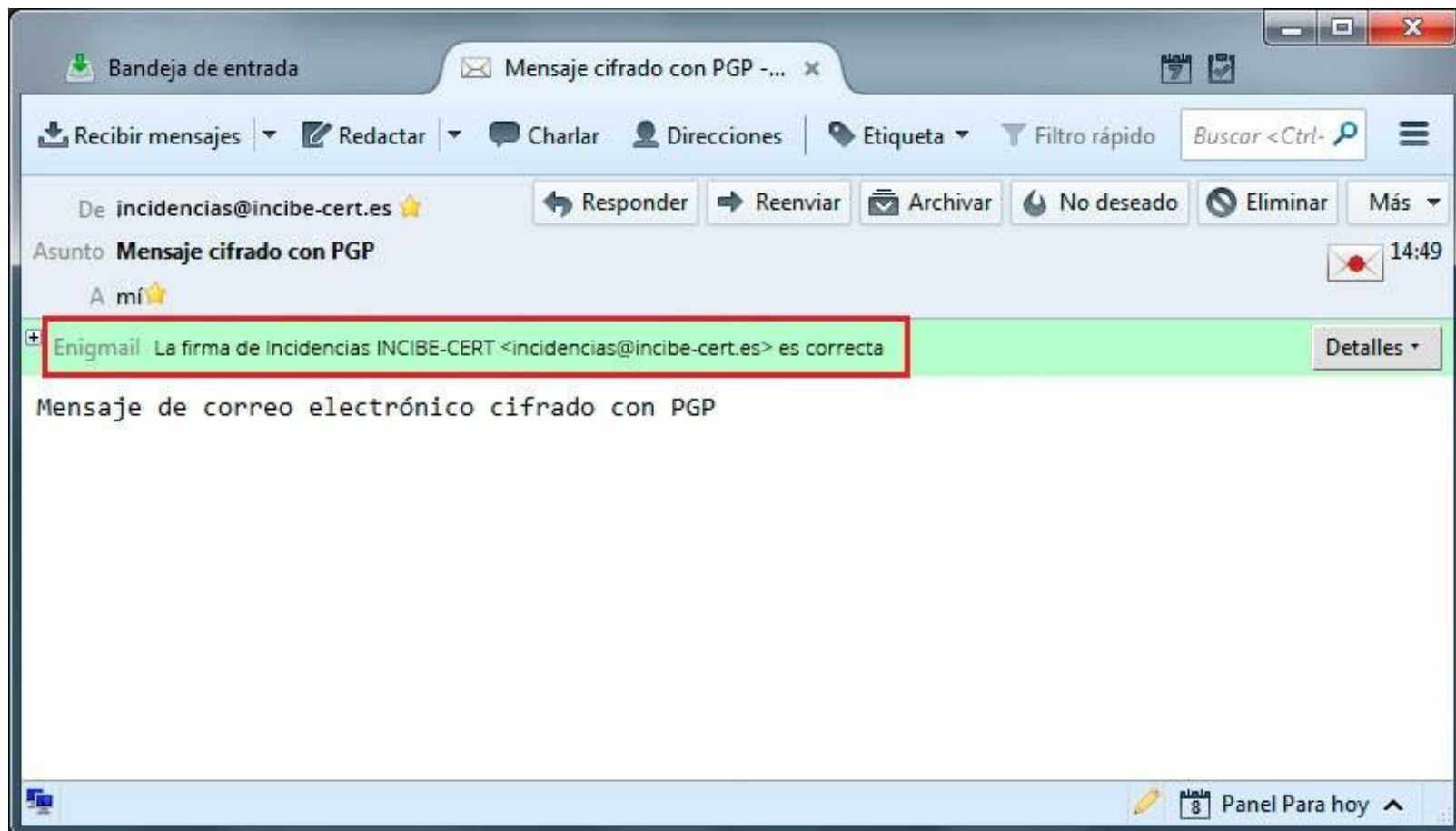
Decryption Process



- Se puede utilizar OpenPGP mediante multitud de programas
- OpenPGP no solo se puede utilizar en clientes de correo, como los mencionados, sino que es posible utilizarlo en **clientes de correo vía web, como Gmail o Webmail**, por medio de extensiones para el navegador.

Usos

- Entre los principales usos que se puede hacer de OpenPGP se encuentran:
- Comprobar la **autenticidad y la integridad de los correos** por medio de técnicas de cifrado. De esta manera se puede comprobar que quien envía la comunicación es quien dice ser y que esta no ha sido alterada antes de llegar a su destinatario.
- **Cifrar el contenido del correo**, incluidos los archivos adjuntos, para que éste sea solamente accesible por su destinatario. Si un tercero no autorizado se hace con el correo, no tendrá acceso a la información que contiene, incluido cualquier tipo de archivo adjunto.





VPN

**RED PRIVADA
VIRTUAL**

CONCEPTO VPN

- DEFINICIÓN, QUE SE PUEDE HACER CON UN VPN

TIPOS DE VPN - ARQUITECTURA

- VPN ACCESO REMOTO, PUNTO A PUNTO, TUNNELING, OVER LAN

OBJETIVOS DE IMPLEMENTAR VPN

- FLEXIBILIDAD Y SEGURIDAD

FUNCIONAMIENTO BASICO DE UN VPN

- REQUERIMIENTO MÍNIMO, PROCEDIMIENTO

IMPLEMENTACIÓN DE UN VPN

- BASADA EN HARDWARE O EN SOFTWARE

ETAPAS PARA UNA CONEXIÓN VPN

TUNELAMIENTO PROTOCOLOS

VPN

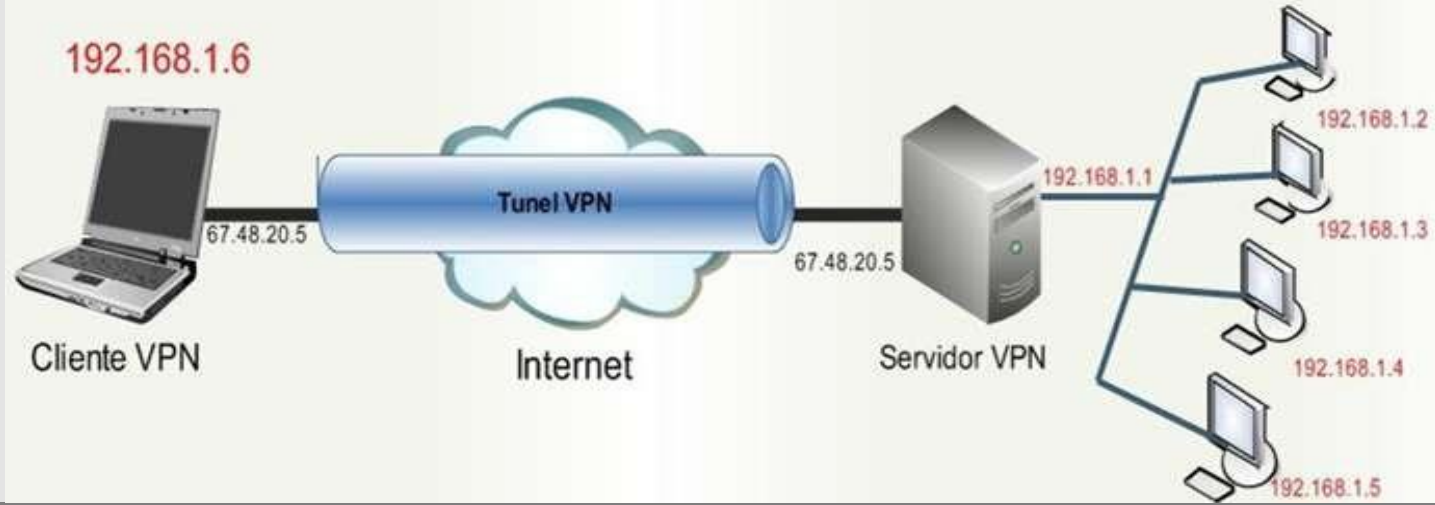
- PPTP, P2F, L2TP, IPSEC, SSL



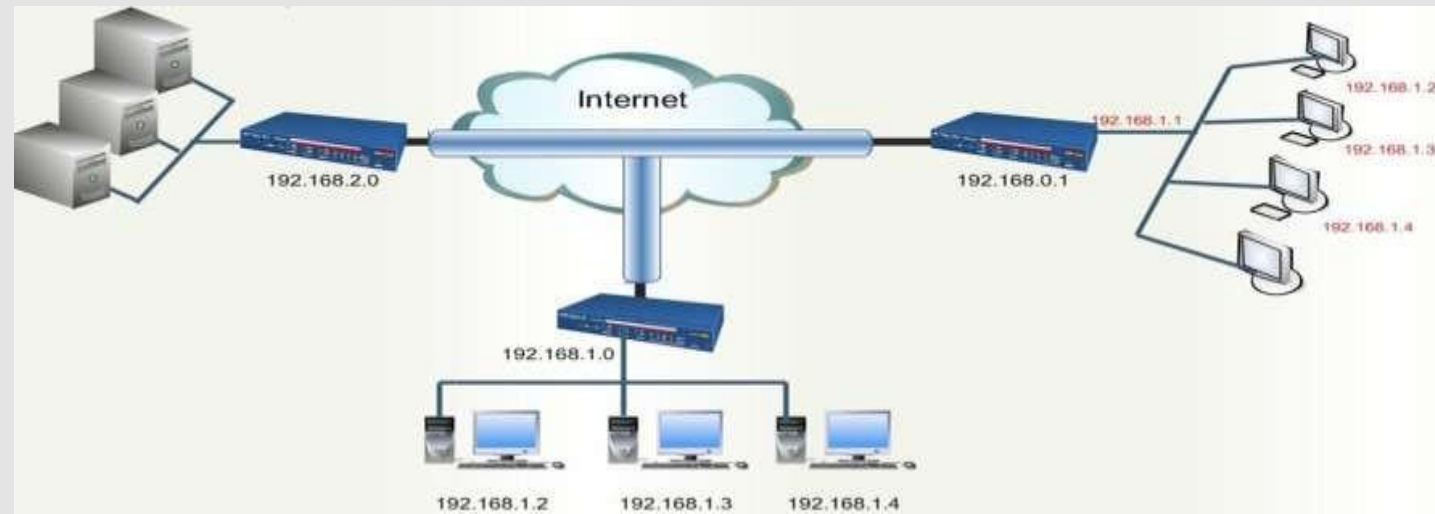
DEFINICIÓN:

- VPN ES UN CONCEPTO QUE PERMITE CONECTAR VARIAS LAN's O ESTACIONES REMOTAS ENTRE SI
- IMPLEMENTA CONEXIONES DE FORMA SEGURA Y CONFIDENCIAL, A TRAVÉS DE UN MEDIO INSEGURO COMO INTERNET
- MEDIANTE EL USO DE AUTENTICACIÓN, ENCRIPCIÓN Y TUNELES PARA LAS CONEXIONES

1) Conectar un Usuario Remoto a una LAN Corporativa



2) Conectar dos o más LAN's Distintas



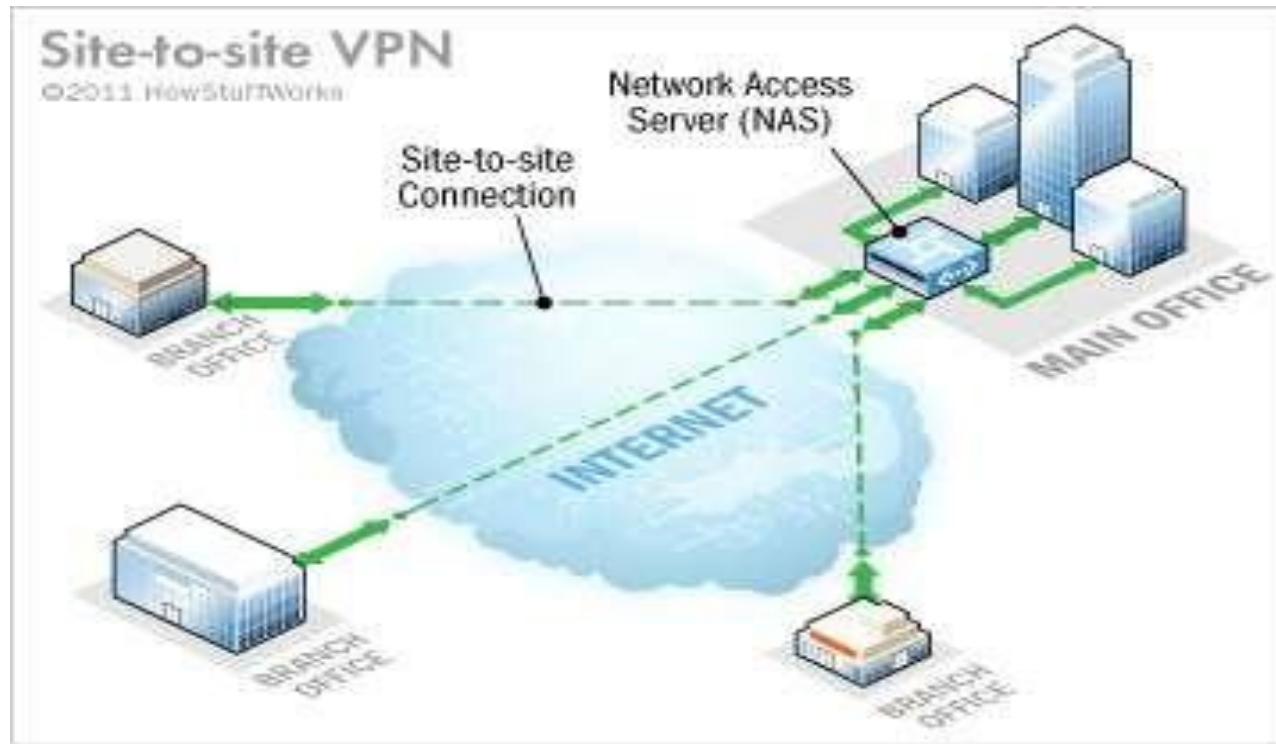
CONCEPTO VPN - ¿Qué puedo hacer con una VPN?



VPN DE ACCESO REMOTO:

- USUARIO O PROVEEDORES SE CONECTAN A UNA EMPRESA DESDE SITIOS REMOTOS UTILIZANDO EL INTERNET COMO VÍNCULO DE ACCESO.
- REQUIEREN SER AUTENTICADOS Y TIENEN UN NIVEL DE ACCESO SIMILAR AL QUE TIENEN EN LA RED LOCAL.
- LAS EMPRESAS REEMPLAZAN CON ESTA TECNOLOGÍA SU INFRAESTRUCTURA DIAL-UP (MODEMS Y LÍNEAS TELEFÓNICAS)

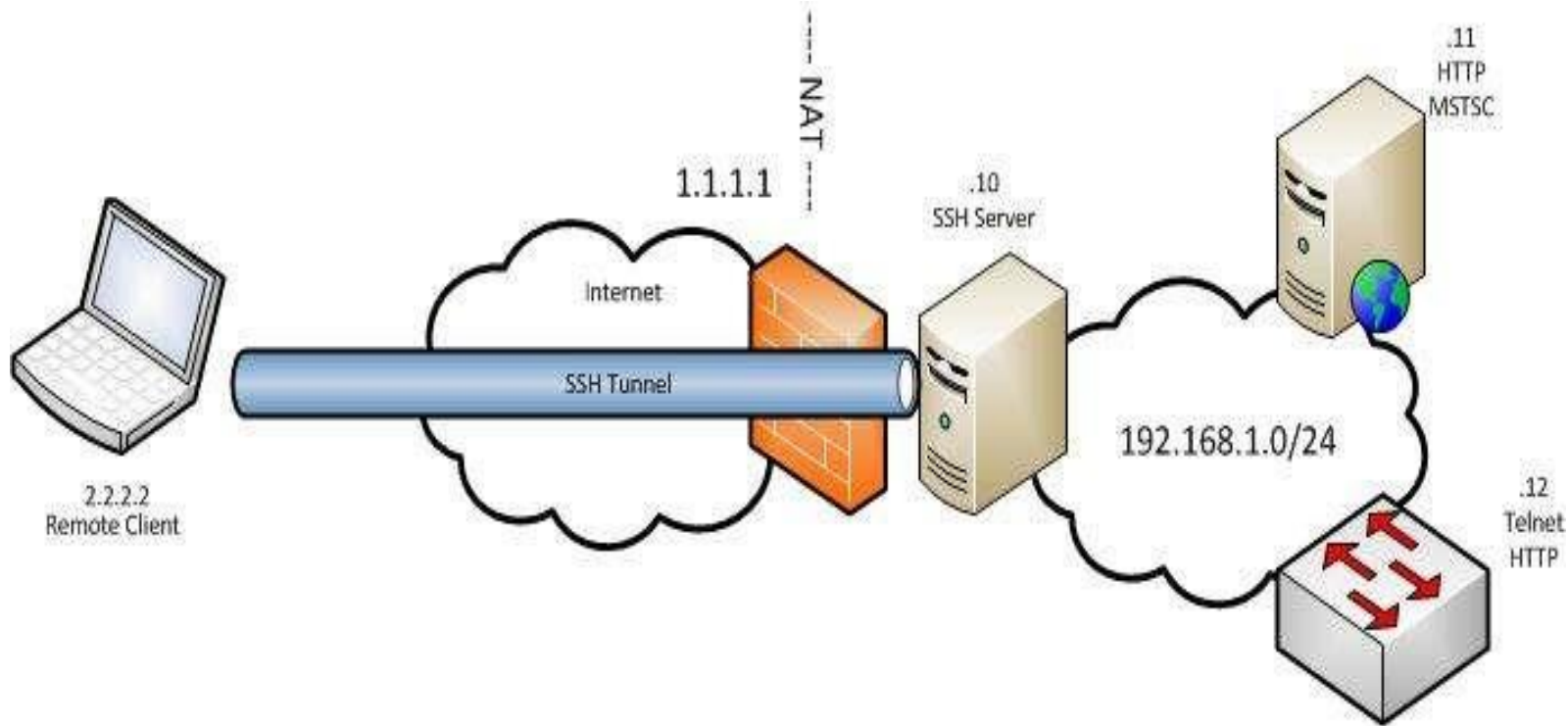
TIPOS DE VPN (ARQUITECTURA)– VPN Acceso Remoto



VPN PUNTO A PUNTO:

- OFICINAS REMOTAS SE CONECTAN A LA CENTRAL DE LA ORGANIZACIÓN.
- EL SERVIDOR VPN POSEE UN VINCULO PERMANENTE A INTERNET, ACEPTA LAS CONEXIONES PROVENIENTES DE LAS OFICINAS Y ESTABLECE EL TUNEL VPN.
- LAS OFICINAS SE CONECTAN A INTERNET CON EL ISP LOCAL.

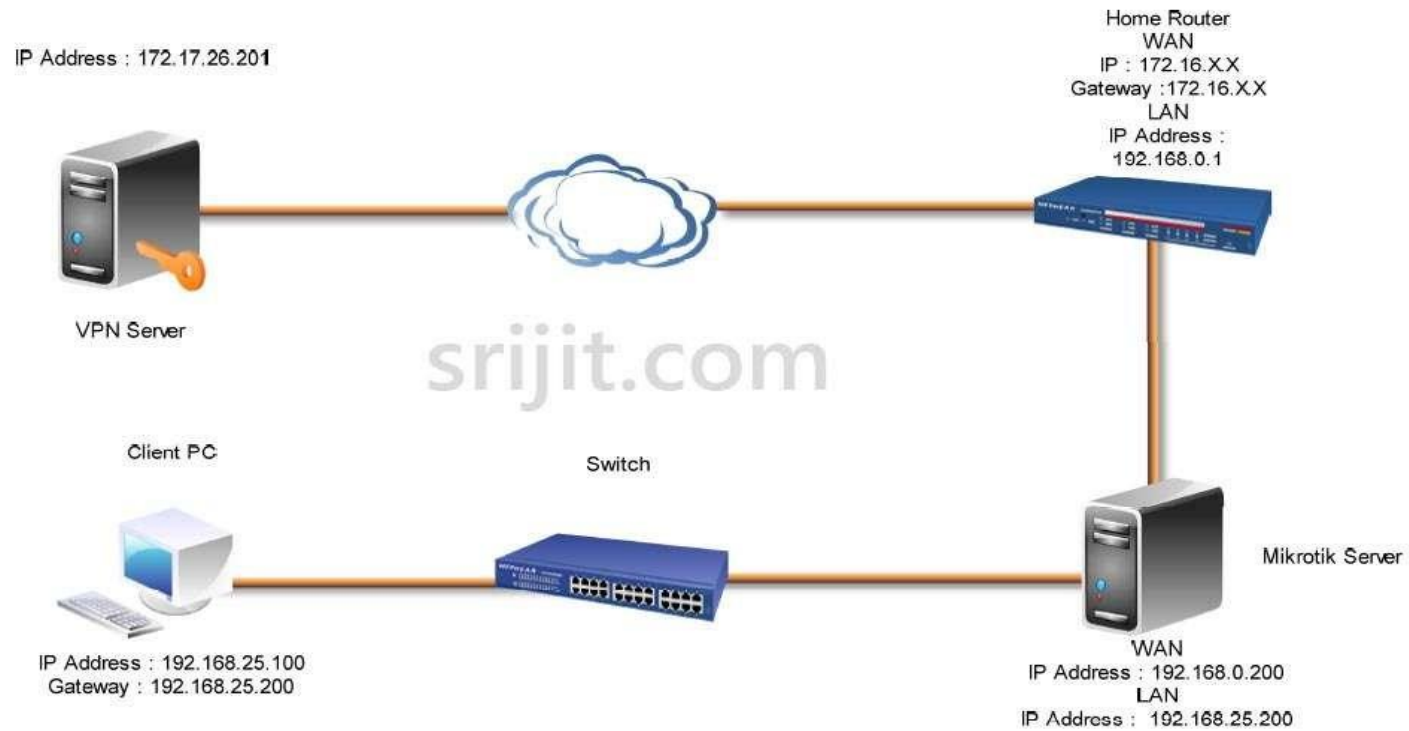
TIPOS DE VPN (ARQUITECTURA)– VPN Punto A Punto



VPN TUNNELING:

- CONSISTE EN ENCAPSULAR UN PROTOCOLO DE RED SOBRE OTRO CREANDO UN TUNEL DENTRO DE UNA RED DE COMPUTADORAS.
- EL TUNEL SE IMPLEMENTA INCLUYENDO UNA PDU DENTRO DE OTRA PDU CON EL OBJETO DE TRANSMITIRLA DE UN EXTREMO A OTRO DEL TUNEL REQUERIR INTERPRETACIÓN INTERMEDIA DE LA PDU ENCAPSULADA.
- UTILIZADO PARA REDIRECCIÓN DE TRÁFICO EN ESCENARIOS IP MOVIL.

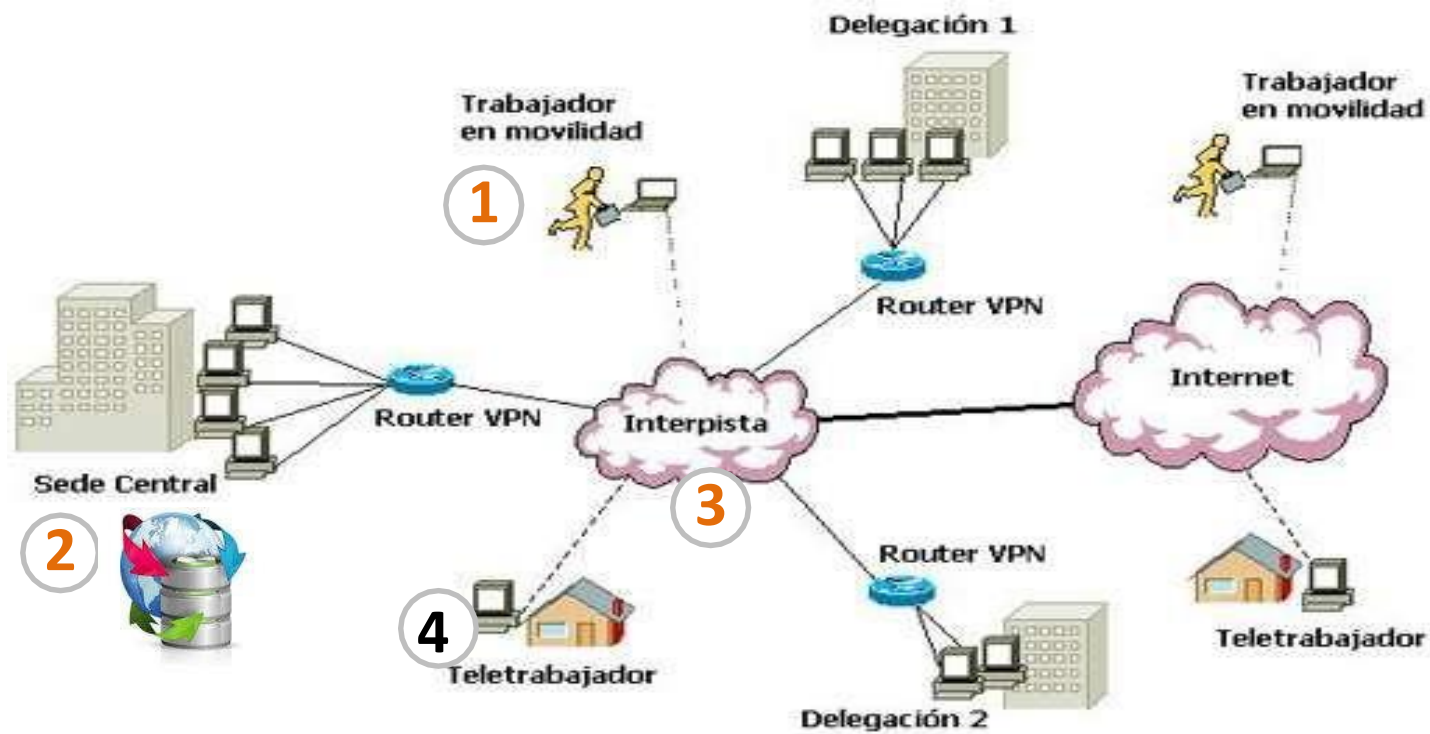
TIPOS DE VPN (ARQUITECTURA)– VPN Tunneling



VPN OVER LAN:

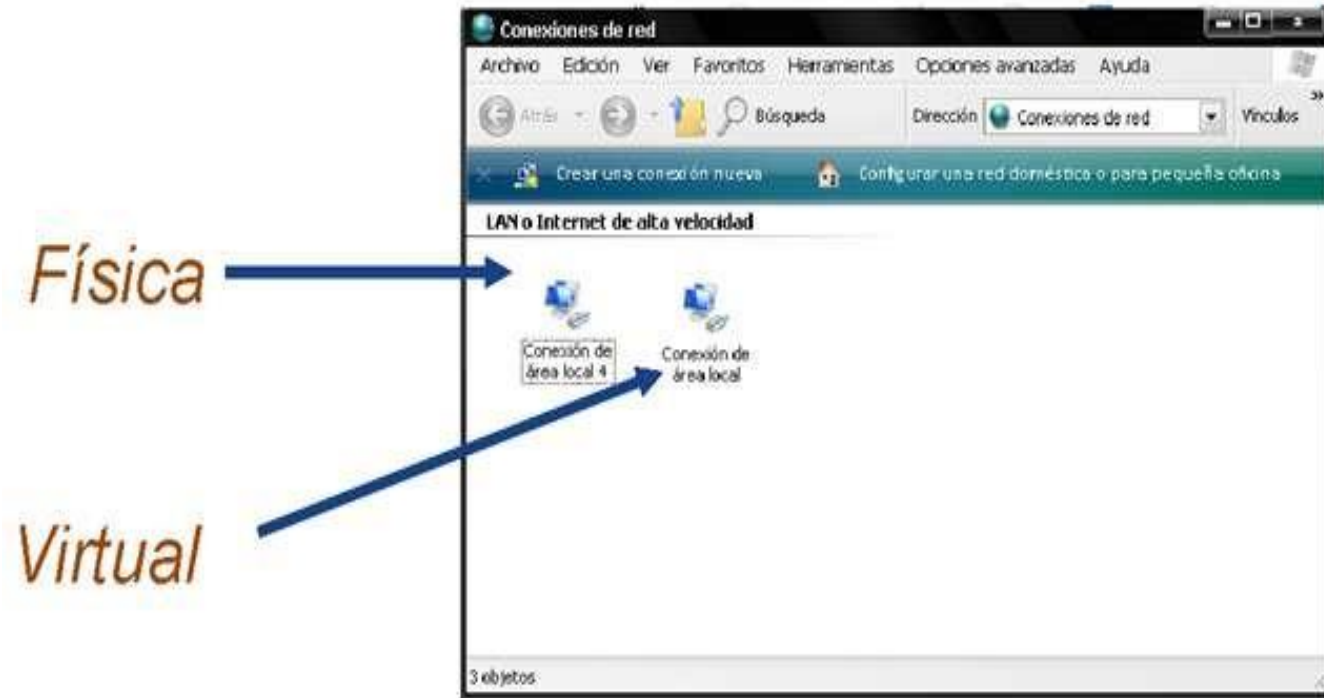
- MENOS DIFUNDIDO PERO MUY POTENTE.
- VARIANTE DEL ACCESO REMOTO, NO USA INTERNET SINO LA MISMA RED DE LA EMPRESA.
- PERMITE AISLAR ZONAS Y SERVICIOS DE LA RED INTERNA.
- MEJORA LA SEGURIDAD DE REDES INALAMBRICAS

TIPOS DE VPN (ARQUITECTURA)– VPN Over LAN



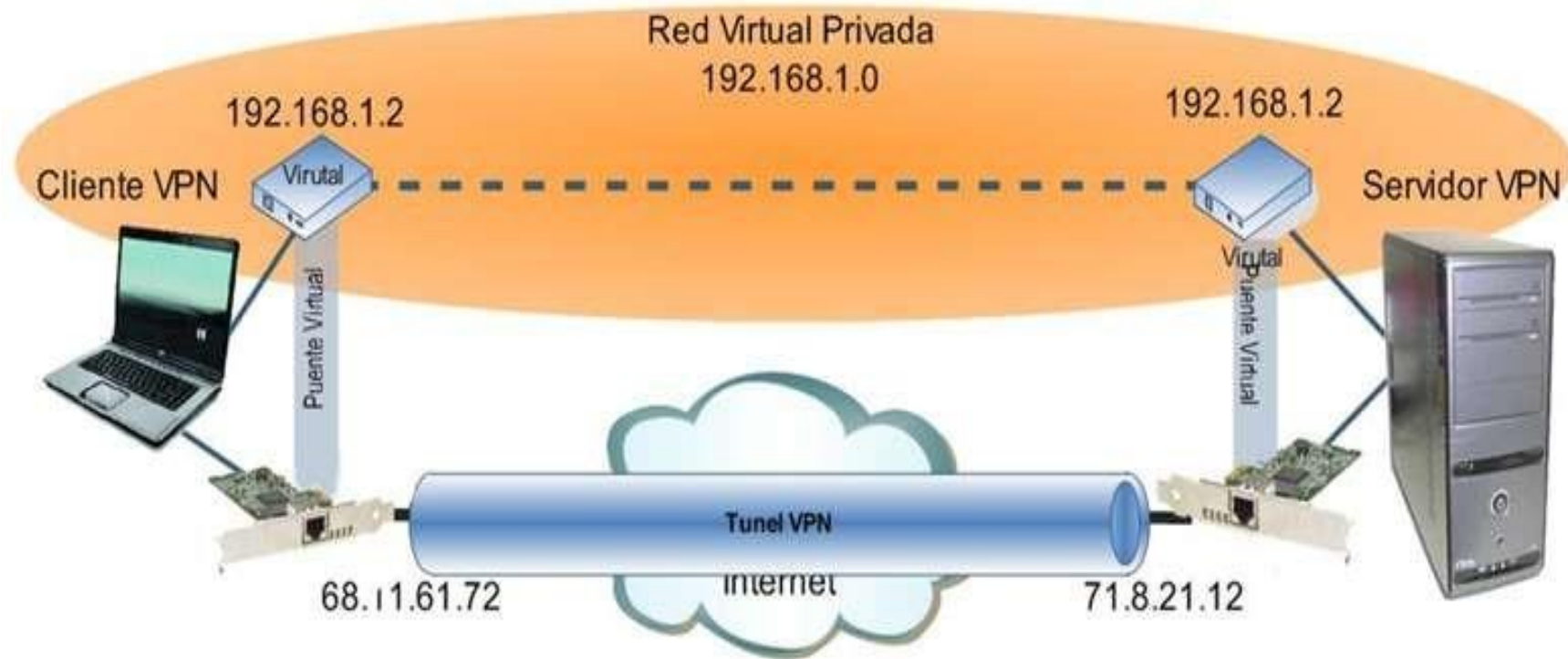
- PROPORCIONAR MOVILIDAD A LOS EMPLEADOS.
- ACCESO A LA BASE DE DATOS SIN UTILIZAR OPERADORES TELEFÓNICOS.
- INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN EN TIEMPO REAL.
- TELETRABAJO
- CORREO ELECTRÓNICO CORPORATIVO.
- ESCONDE LOS DATOS DE NAVEGACIÓN
- BRINDAR SEGURIDAD MEDIANTE ENCRIPCIÓN Y ENCAPSULACIÓN.

OBJETIVOS DE IMPLEMENTAR VPN



- ❑ TANTO EL CLIENTE COMO EL SERVIDOR CUENTAN, COMO MÍNIMO, CON LO SIGUIENTE:
 - ✓ UNA INTERFAZ DE RED FÍSICA PARA LA CONEXIÓN A INTERNET.
 - ✓ UNA INTERFAZ DE RED VIRTUAL PARA CONECTARSE A LA RED PRIVADA.
 - ✓ UN PUENTE VIRTUAL PARA CONECTAR AMBAS INTERFACES.

FUNCIONAMIENTO BÁSICO DE UN VPN



- PC REMOTA LLAMA A ISP LOCAL Y ESTABLECE UNA CONEXIÓN A INTERNET.
- SW CLIENTE VPN DE LA PC REMOTA RECONOCE UN DESTINO ESPECIFICADO Y NEGOCIA UNA SESION DE VPN.
- SERVIDOR VPN ACEPTA PETICIÓN DE CONEXIÓN, SE NEGOCIAN PARÁMETROS DE CONEXIÓN (ENCRIPCIÓN, AUTENTICACIÓN) PIDE AL CLIENTE QUE SE VALIDE.
- CLIENTE VPN SE VALIDA ENVIANDO USUARIO Y CONTRASEÑA
- SERVIDOR VERIFICA USUARIO Y ENVÍA PARÁMETROS DE CONFIGURACIÓN DEL PROTOCOLO DE CAPA 3 ASIGNADOS POR MEDIO DE UN SERVIDOR DHCP
- SE ESTABLECE EL TUNEL DONDE TODO EL TRÁFICO ENTRE DOS PUNTOS ES ENCRIPADO.

IP asignada: 192.168.1.2
 Mascara de Subred: 255.255.255.0.
 Puerta de Enlace: 192.168.1
 Servidor DNS: 192.168.1.1

FUNCIONAMIENTO BÁSICO DE UN VPN



ZyWALL USG 100



Con integración de tecnología VPN IPSec y SSL, es la solución ideal para aplicaciones VPN a través de redes distribuidas. Mayor conectividad de red con enlaces multi-ISP, tarjetas inalámbricas y 3G

► VPN híbrida (IPSec/SSL/L2TP)

- UTILIZA EQUIPOS DEDICADOS QUE PUEDAN REALIZAR LA TAREA DE FORMA TRANSPARENTE.
- PROCESO DE ENCRIPCIÓN SE REALIZA A NIVEL FÍSICO.
- GENERALMENTE SE UTILIZAN LOS ROUTERS CON VPN INCORPORADA QUE CUENTAN CON UN PROCESADOR Y ALGORITMOS DE ENCRIPCIÓN.
- INSTALACIÓN SENCILLA, MANTENIMIENTO MÍNIMO, SISTEMA INDEPENDIENTE DE LAS MAQUINAS CONECTADAS A LA RED.
- FIRMWARE Y SISTEMAS DE ENCRIPCIÓN CERRADO, SE DEPENDE DEL FABRICANTE.
- LA SEGURIDAD ESTA EN LOS EXTREMOS, SIENDO EL CAMINO INSEGURO DESDE EL ORDENADOR AL DISPOSITIVO VPN.

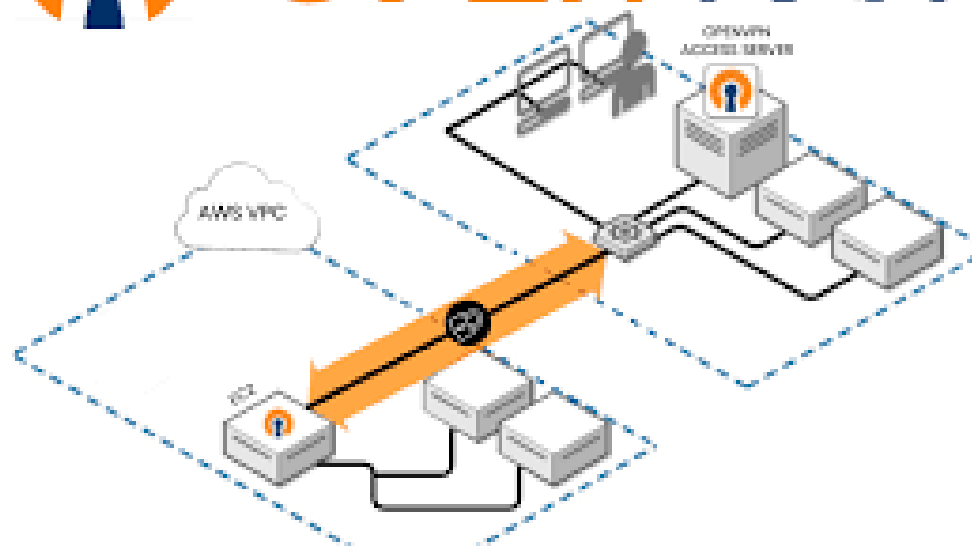
ZyWALL OTP

Generador de PINs

Un generador de PINs de 6 dígitos numéricos para ser utilizado junto con una contraseña en un proceso de autenticación robusto.

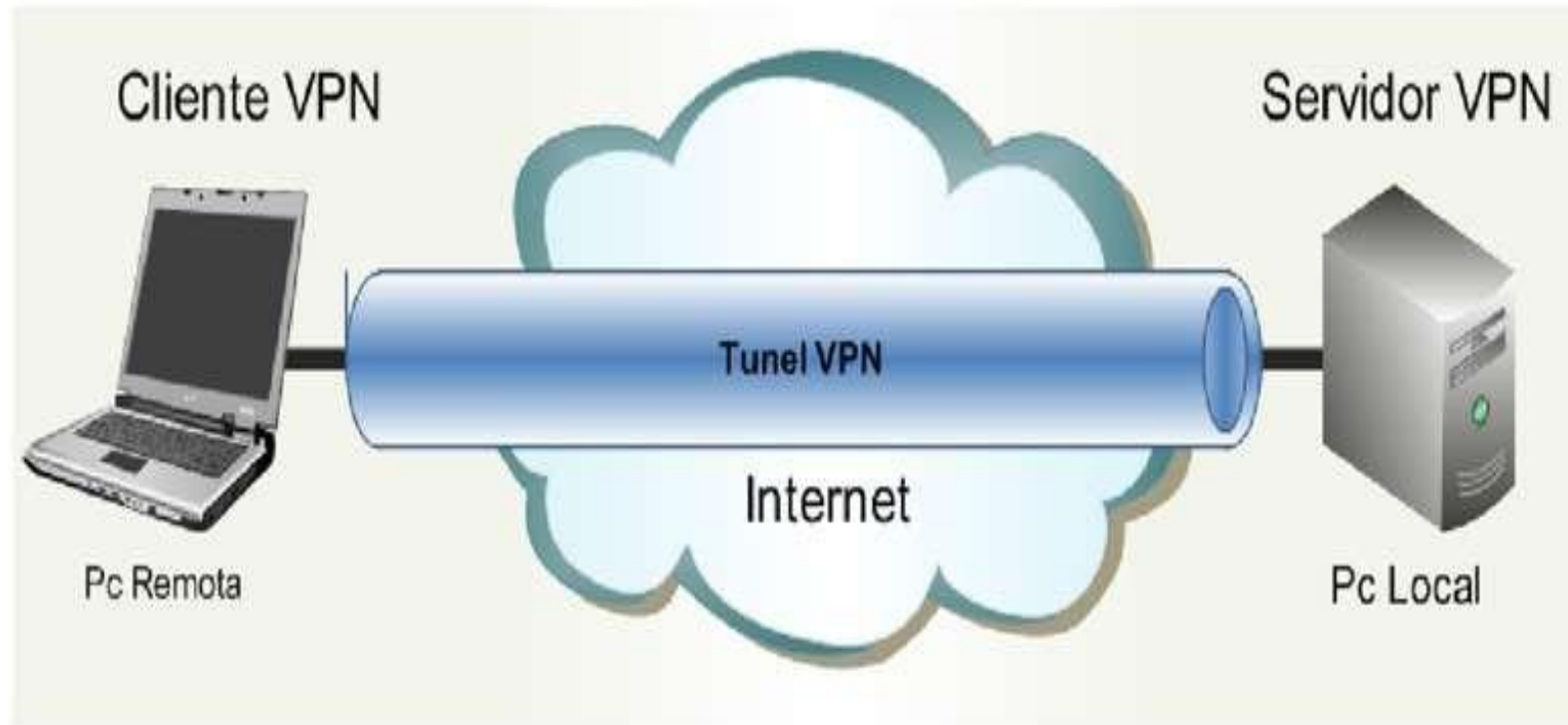


IMPLEMENTACIONES DE VPN – BASADA EN HARDWARE



- VIENE SIENDO LA MAS UTILIZADA DADA LA NECESIDAD DE LOS MEDIANOS Y PEQUEÑOS USUARIOS DE IMPLEMENTAR SISTEMAS DE SEGURIDAD PARA EL ACCESO A SUS MÁQUINAS.
- ES MAS ECONÓMICO QUE LAS VPN BASADA EN HARDWARE.
- REQUIERE LA INSTALACIÓN DEL SW EN CADA MÁQUINA.
- EL SISTEMA DE CLAVES Y CERTIFICADOS ESTA EN MÁQUINAS POTENCIALMENTE INSEGURAS.
- PUEDEN DAR COBERTURA A REDES INTERNAS COMO EXTERNAS.
- LA SEGURIDAD SE PUEDE CUBRIR DE MAQUINA A MAQUINA.

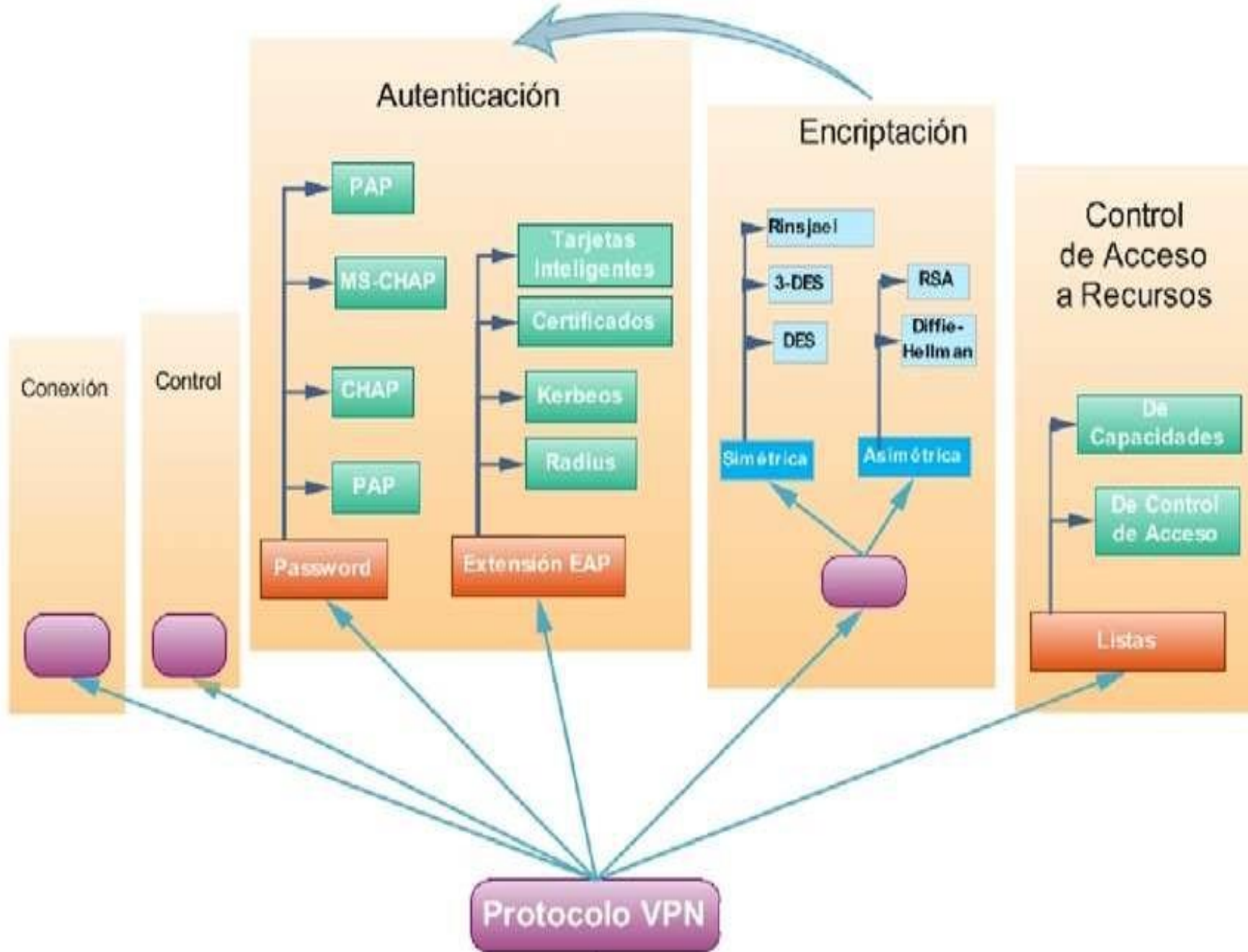
IMPLEMENTACIONES DE VPN – BASADA EN SOFTWARE



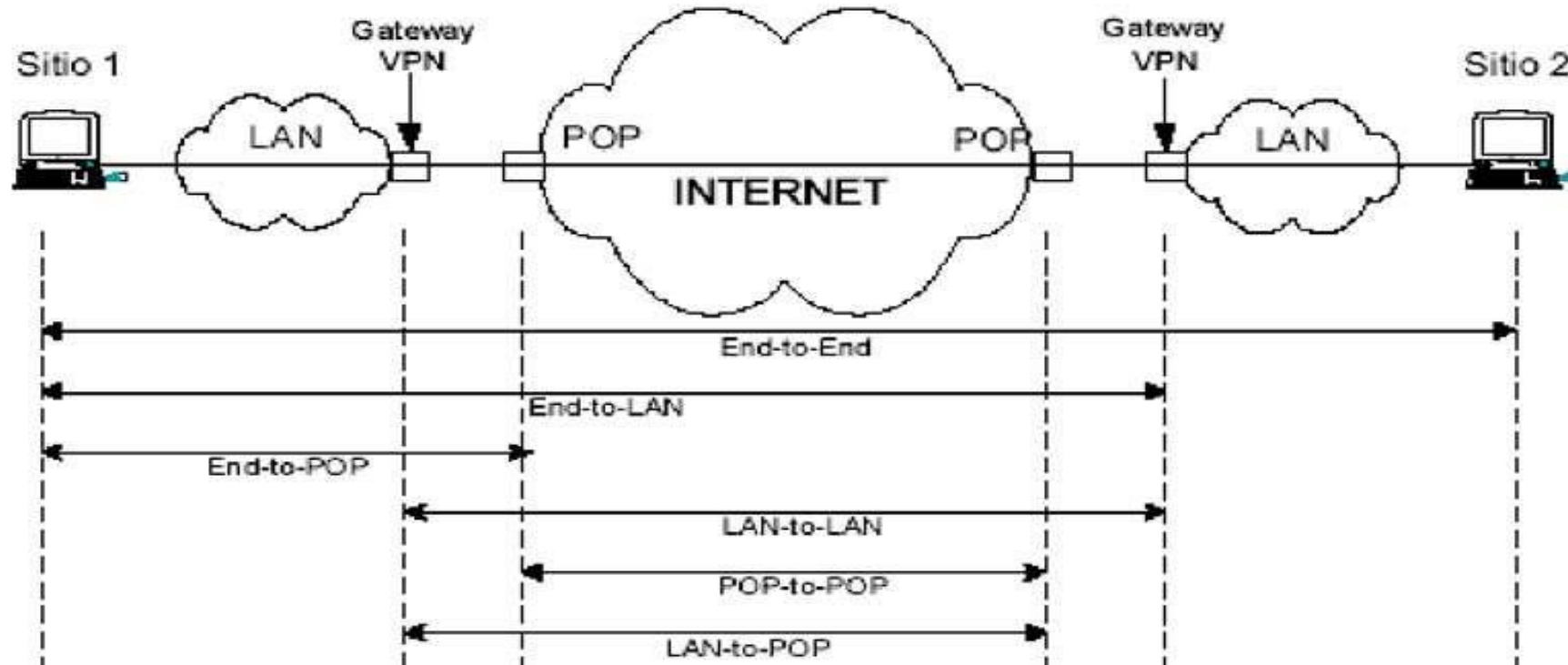
- FUE LA PRIMERA APLICACIÓN QUE SE LE DIO A LA TECNOLOGÍA VPN.
- NACIO DE LA NECESIDAD DE ACCEDER A LA RED CORPORATIVA DESDE CUALQUIER UBICACIÓN, INCLUSO A NIVEL MUNDIAL.
- CON EL ACCESO REMOTO VPN, LOS RAS CORPORATIVOS QUEDARON OLVIDADOS, PUES SU MANTENIMIENTO ERA COSTOSO Y LAS CONEXIONES REMOTAS ERAN COSTOSAS

ARQUITECTURA VPN – ACCESO REMOTO

ETAPAS NECESARIAS PARA UNA CONEXIÓN VPN



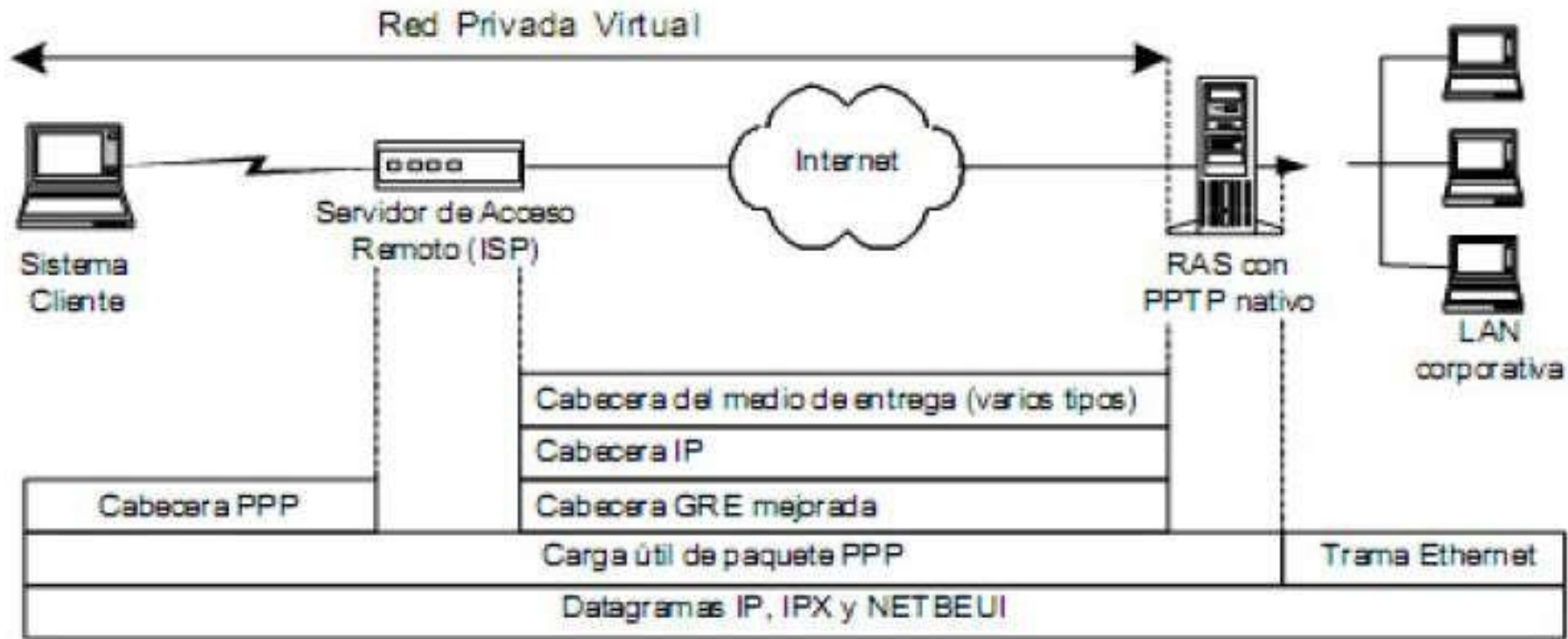
- ❑ **CONEXIÓN:** VPN DE ACCESO REMOTO / VPN DE ENRUTADOR A ENRUTADOR
- ❑ **CONTROL DE CONEXIÓN:** MANTIENE LA CONEXIÓN ESTABLE.
- ❑ **AUTENTICACIÓN:** EL USUARIO ENVIA PARAMETROS DE AUTENTICACIÓN DEFINIDOS Y EL SERVIDOR VERIFICA QUE LOS DATOS SEAN CORRECTOS (CLAVES, FIRMA DIGITAL).
- ❑ **CIFRADO:** OCULTA LA INFORMACIÓN MEDIANTE UN CONJUNTO DE REGLAS APLICADAS EN EL EMISOR Y EL RECEPTOR.
- ❑ **CONTROL DE ACCESO:** POLITICAS PARA EL ACCESO AUTORIZADO A DETERMINADOS RECURSOS.



- TECNICA QUE USA UNA INFRAESTRUCTURA ENTRE REDES PARA TRANSFERIR DATOS DE UNA RED A OTRA.
- LOS DATOS PUEDEN SER TRANSFERIDOS COMO TRAMAS DE OTRO PROTOCOLO.
- EL PROTOCOLO ENCAPSULA LAS TRAMAS CON UNA CABECERA ADICIONAL , EN LUGAR DE ENVIARLA COMO LA PRODUJO EL NODO ORIGINAL.
- LA TECNOLOGÍA DE TUNEL SE PUEDE BASAR EN EL PROTOCOLO DEL TUNEL DE NIVEL 2, NIVEL 3, O NIVELES INTERMEDIOS (NIVELES DEL MODELO DE REFERENCIA DE INTERCONEXIÓN DE SISTEMAS ABIERTOS – OSI)

TUNELAMIENTO – MODELOS DE SEGURIDAD

- ❑ PPTP: PROTOCOLO DE TUNEL PUNTO A PUNTO
- ❑ L2TP: PROTOCOLO DE TUNEL DE CAPA 2.
- ❑ IPSEC: PROTOCOLO DE SEGURIDAD DE INTERNET.
- ❑ SSL: SECURE SOCKET LAYERS
- ❑ SSTP: SECURE SOCKET TUNNELING PROTOCOL



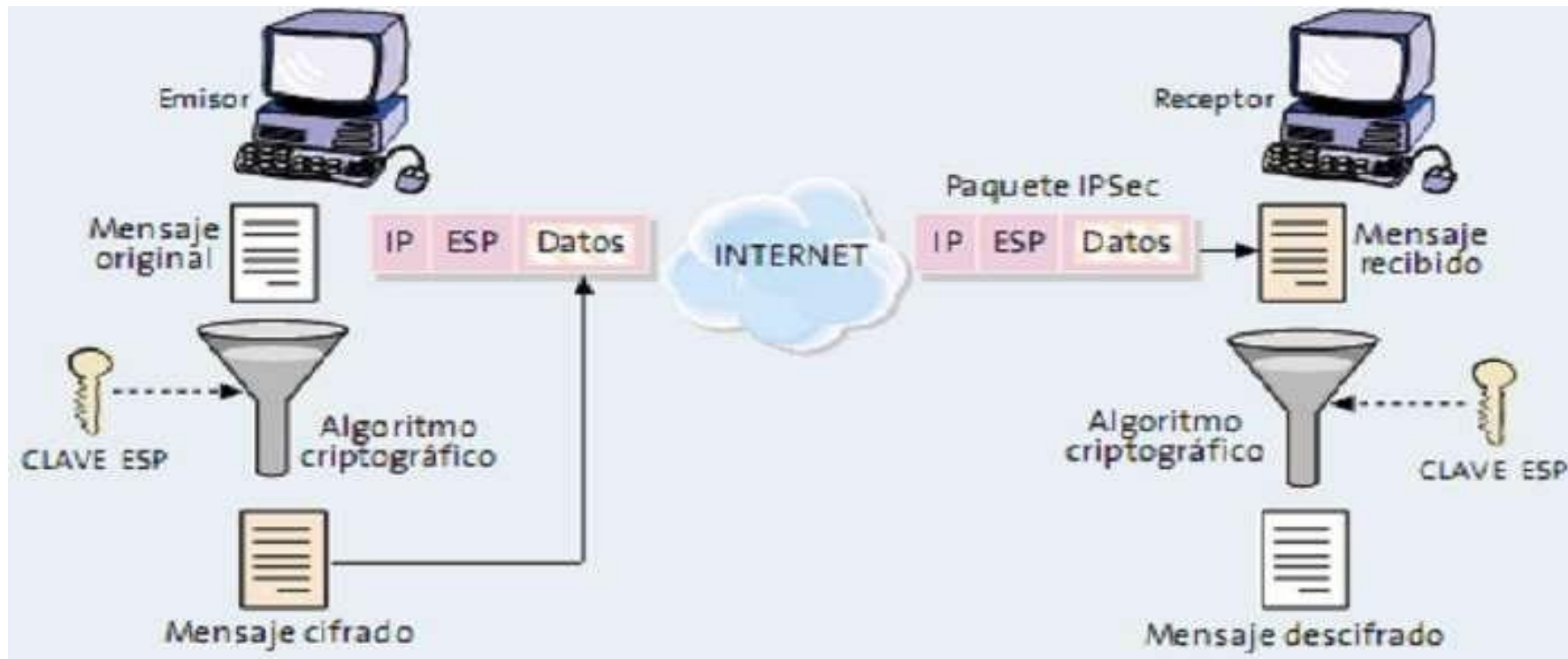
- USADO, EN GENERAL, POR PEQUEÑAS EMPRESAS PARA REALIZAR SUS VPN EN TOPOLOGÍAS LAN TO LAN Y ACCESO REMOTO, PARA TELETRABAJO.
- PPTP ENCAPSULA PAQUETES PPP.
- ES CAPAZ DE ENCAPSULAR PAQUETES IP, IPX y NETBEUI.
- PPTP ENCAPSULA PAQUETES PPP USANDO UNA VERSION MODIFICADA DEL PROTOCOLO DE ENCAPSULAMIENTO RUTEADO GENERICO - GRE

PROTOSCOLOS DE TUNEL - PPTP



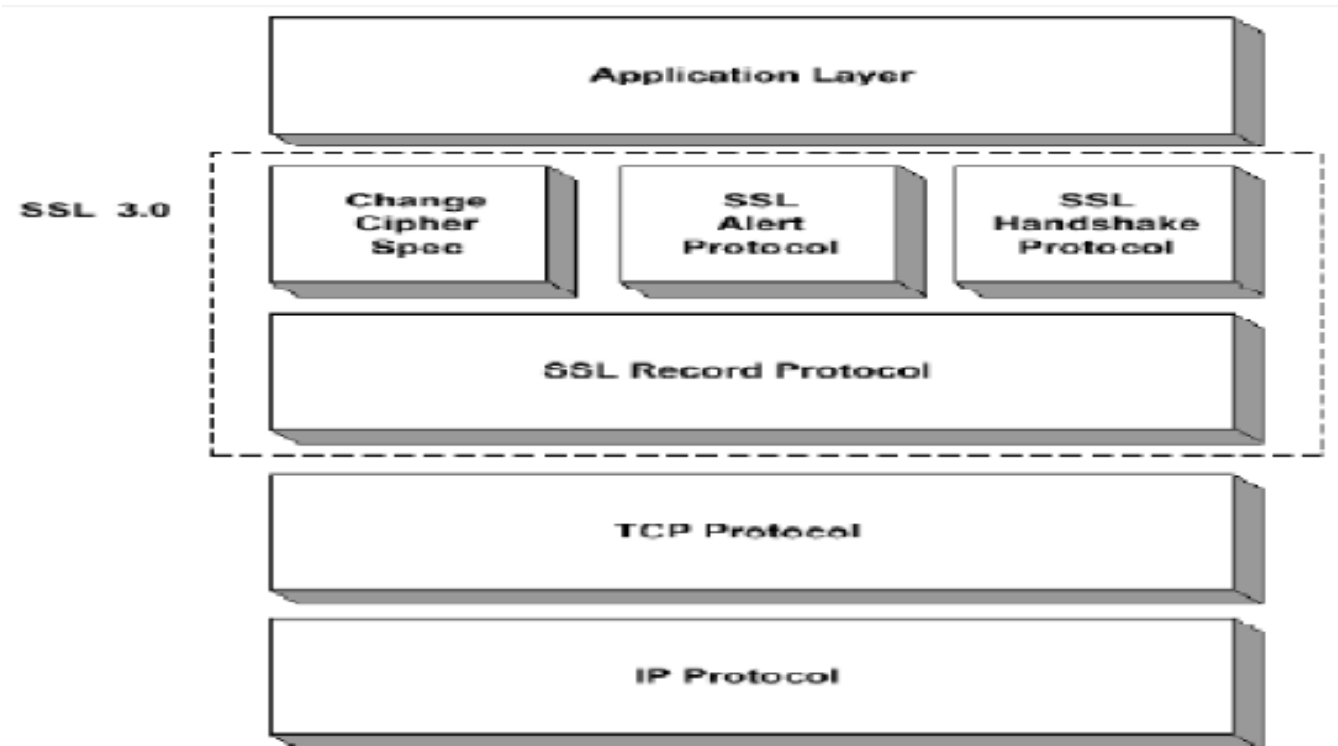
- CREADO COMO SUCESOR DE PPTP (MICROSOFT) Y L2F (CISCO), PROTOCOLO CAPA 2.
- SOPORTA MULTIPROTOCOLO.
- PERMITE QUE UN UNICO TUNEL SOPORTE MAS DE UNA CONEXIÓN
- L2TP NO CIFRA EL TRAFICO DE DATOS DEL USUARIO, LO CUAL DA PROBLEMAS PARA MANTENER LA CONFIDENCIALIDAD.

PROTOSCOLOS DE TUNEL – L2TP



- ❑ IPSEC: CONJUNTO DE PROTOCOLOS DISEÑADOS PARA PROVEER UNA SEGURIDAD BASADA EN CRIPTOGRAFÍA ROBUSTA PARA IPV4 E IPV6.
- ❑ SERVICIOS DE SEGURIDAD INCLUYE: CONTROL DE ACCESO, INTEGRIDAD DE DATOS, AUTENTICACIÓN DEL ORIGEN DE DATOS, PROTECCIÓN ANTIREPETICIÓN Y CONFIDENCIALIDAD DE DATOS.
- ❑ PROTOCOLO MODULAR QUE NO DEPENDE DE UN ALGORITMO CRIPTOGRÁFICO.
- ❑ TRABAJA EN LA CAPA 3 DEL MODELO OSI, INDEPENDIENTE DEL NIVEL DE TRANSPORTE Y DE LA INFRAESTRUCTURA DE LA RED.

PROTOCOLOS DE TUNEL – IPSEC



- BASADO EN UN CIFRADO DE CLAVE PUBLICA QUE GARANTIZA LA SEGURIDAD DE LOS DATOS QUE SE ENVÍAN A TRAVÉS DE INTERNET.
- ESTABLECE UN CANAL SEGURO DE COMUNICACIÓN LUEGO DE UNA AUTENTICACIÓN.
- FUE RENOMBRADO A TLS – TRANSPORT LAYER SECURITY.
- ES INDEPENDIENTE DEL PROTOCOLO UTILIZADO , ASEGURA TRANSACCIONES EN LA WEB CON HTTP Y TAMBIEN CONEXIONES FTP, POP, IMAP.
- SE UBICA ENTRE LA CAPA DE APLICACIÓN Y LA CAPA DE TRANSPORTE
- EL CLIENTE NO NECESITA INSTALACIÓN.

PROTOSCOLOS DE TUNEL – SSL